

REGOLAMENTO DI CALCIO BALILLA UMANO

TORNEO DELLE VIE OPPEANO 2026

1. Ogni squadra è formata da 6 giocatori.
2. La partecipazione è mista, sono ammessi tutti coloro che hanno un'età compresa dai 10 anni da compiere o compiuti nell'anno. (Altezza minima 135 cm)
3. **E' obbligatorio avere sempre in campo:**
 - a) **n.3 under 16**
 - b) **almeno n.1 atleta over 16 per genere.**

In caso in cui non fosse possibile garantire questa regola, la squadra giocherà con un minor numero di giocatori in base alle defezioni, questo significa che se a una squadra manca un under 16 in campo e non ha un giocatore per genere giocherà in 4. Se ha almeno 1 giocatore ma per genere ma non ha under 16 giocherà in 3, se ha 2 under 16 ma non ha un giocatore per genere giocherà in 5.

4. Ogni gara ha una durata di 14 minuti (suddivisa in due tempi da 7 minuti, con cambio del campo per le due squadre). Durante il cambio campo sono consentite eventuali sostituzioni.
5. E' previsto 1 timeout di un minuto per squadra durante ogni partita per consentire eventuali sostituzioni.
6. Dopo il timeout, dopo un goal o se la palla esce dal campo, il gioco riparte sempre con la palla messa in campo dal direttore di gara, aspettando prima di calciare, che la stessa faccia almeno un "evidente" rimbalzo sul terreno di gioco.
7. E' goal, solamente se la palla supera interamente la linea di porta.
8. Falli e sanzioni:
 - a. calciare la palla senza aspettare che tocchi il suolo dopo il rinvio da centrocampo da parte del direttore di gara ;
 - b. appendersi "a dondolo" all'asta di sostegno dell'imbragatura;
 - c. lanciarsi sui lati del campo;
 - d. agganciare col piede il giocatore avversario per cercare di strappargli il pallone;
 - e. sganciare le mani dalle apposite maniglie poste sul palo;
 - f. passarsi la palla prima di battere a rete tipo "gancio". (per i due attaccanti)
 - g. tenere ferma la palla tra i piedi per più di tre secondi;
 - h. fare goal direttamente dalla porta tirando sopra il livello dei pali di contenimento delle mani, questo vale per il portiere.
 - i. se il portiere para il pallone staccando le mani dal supporto scorrevole sarà assegnato un calcio di rigore;
 - j. comportamento antisportivo (allontanare la palla per perdita di tempo, ostruzione per perdere del tempo....)
 - k. alzare e abbassare l'asta;
 - l. saltare per intercettare il pallone;
 - m. calciare la palla fuori dal rettangolo di gioco in maniera sistematica;

- n. qualsiasi altra cosa o comportamento che secondo l'arbitro sono da sanzionare perché in contrasto con detto regolamento, verrà in un primo momento ammonita la squadra verbalmente e se recidiva, sanzionata con un calcio di rigore da battere (a tempo fermo) .
 - o. Non è consentito per gli over 14 lo stop e tiro
9. Ogni 4 falli sarà assegnato un calcio di rigore. Il pallone viene posizionato all'altezza dell'asta centrale di centrocampo (senza giocatori avversari davanti) e si calcerà solo in seguito al fischio dell'arbitro.
10. Si prevede l'espulsione di giocatori per gioco violento e si prevede l'allontanamento del giocatore dal terreno di gioco e la squalifica automatica per la durata della partita. Sarà ritenuto gioco violento qualsiasi azione, giudicata dal direttore di gara, che possa mettere in condizione l'avversario di subire un danno per gioco scorretto e violento.
11. Si prevede l'espulsione di giocatori nel caso di linguaggio scurrile (continuo), offese pesanti ad arbitro, avversari e pubblico e si prevede l'allontanamento del giocatore dal terreno di gioco e la squalifica automatica per la durata della partita
12. E' proibito entrare all'interno del rettangolo di gioco con: braccialetti, orecchini, orologi, etc mentre è consentito l'uso di protezioni personali come paradenti e parastinchi.
13. Il punteggio nella fase a gironi prevede: vittoria 3 punti, pareggio 1 punto, sconfitta 0 punti.
14. La vittoria del girone assegna 1 punto nella classifica del torneo generale.
15. **Articolazione del torneo.** Il torneo è suddiviso in una prima parte a girone unico.
In caso di parità, la classifica della fase a gironi viene così determinata:
- scontro diretto
 - differenza goal
 - numero minimo di espulsioni/ammonizioni

La classifica del girone determina poi l'abbinamento per le semifinali (andata e ritorno)

1° semifinale	1° vs 4°
2° semifinale	2° vs 3°

Le squadre che perdono le semifinali si affronteranno nella finalina 3°/4° posto

Le squadre che vincono le semifinali si affronteranno nella finalissima 1°/2° posto

16. Nella fase finale (semifinali e finali), in caso di parità si procederà direttamente tramite calci di rigore al meglio di 3 reti. In caso di ulteriore parità si procede ad oltranza finché ne esce una squadra vincitrice. I rigori vanno tirati da giocatori diversi secondo il principio della rotazione di tutti i componenti della squadra.
- Il pallone viene posizionato all'altezza dell'asta centrale di centrocampo (senza giocatori avversari davanti) e si calcerà solo in seguito al fischio dell'arbitro.