

REGOLAMENTO TORNEO DELLE VIE OPPEANO

CALCIO A 5 2026

art.1) Il torneo si basa sul fair-play, cioè sulla lealtà nel gioco

art.2) Ogni gara è giocata da due squadre formate ciascuna da 5 giocatori (di cui un portiere).

Numero minimo di giocatori in campo pari a 4.

Età minima 16 anni già compiuti o da compiere nell'anno.

Massimo 2 giocatori tesserati F.I.G.C. in campo (escluse le giovanili)

art.3) La distinta è compilata ad inizio partita dichiarando eventuali giocatori che arriveranno a partita in corso. I giocatori che non dichiarano il ritardo e si presentano alla partita non potranno giocare.

art.4) In panchina sono ammessi soltanto i giocatori e l'eventuale allenatore;

art.5) Le gare potranno iniziare con un ritardo massimo di 10 minuti dall'orario fissato, dopodiché verrà assegnata la partita chiusa a tavolino (2-0) a favore dei presenti;

art.6) Dopo l'espulsione di un giocatore se la formazione rimane in inferiorità numerica, essa vi resta per un periodo massimo di 2 minuti o fino alla prima rete subita, poi subentrerà se disponibile, un giocatore dalla panchina

art.7) Il portiere deve rimettere la palla sempre con le mani, nel caso di rimessa, e deve avvenire all'interno dell'area di rigore. Il portiere può calciare la palla con i piedi solo in caso di parata diretta su tiro avversario o retropassaggio

art.8) Le rimesse in gioco della palla devono essere effettuate entro i 4 secondi

art.9) In un retropassaggio il portiere non può prendere la palla con le mani

art.10) La scivolata è lecita purché non sia sul giocatore. (Scivolata in contrasto palla gamba è fallo)

art.11) Tutte le rimesse dei giocatori (calci d'angolo, punizioni, etc..) devono essere fatte con i piedi.

Nel caso di angolo e rimessa laterale, la palla deve rimanere ferma sulla riga e piede fuori.

Nel caso in cui venisse violata una di queste regole, la rimessa passa alla squadra avversaria.

Nel caso in cui la punizione venga battuta oltre i 4 secondi, la punizione passa alla squadra avversaria.

Nel caso in cui il giocatore chiede la distanza, bisogna piazzare la barriera e la regola dei 4 secondi vale a partire dal fischio.

art.12) I cambi sono volanti, l'importante è non trovarsi in 6 in campo. Il cambio è sempre approvato dall'arbitro e l'uscita del giocatore deve avvenire dallo stesso lato dell'entrata del sostituto.

art.13) Obbligo di far giocare tutti i giocatori nell'arco della serata, se non si rispetta questa regola, penalità di 1 punto

art.14) Alla conclusione di ogni serata verrà attribuito un punteggio:

- Vittoria 3 punti
- Pareggio 1 punto
- Sconfitta 0 punti

art.15) La vittoria del girone assegna 1 punto nella classifica del torneo generale.

art.16) Il torneo è suddiviso in una prima parte a girone unico.

In caso di parità, la classifica della fase a gironi viene così determinata:

- scontro diretto
- goal fatti
- goal subiti
- numero minimo di espulsioni/ammonizioni

La classifica del girone determina poi l'abbinamento per le semifinali (andata e ritorno)

1° semifinale 1° vs 4°

2° semifinale 2° vs 3°

In caso di parità si procederà direttamente ai calci di rigore (5 rigori con i giocatori in campo al termine della partita). In caso di ulteriore parità si andrà ad oltranza.

Le squadre che perdono le semifinali si affronteranno nella finalina 3°/4° posto

Le squadre che vincono le semifinali si affronteranno nella finalissima 1°/2° posto

art.17) I tempi di ogni partita saranno di 20 minuti per tempo

art.18) La finale sarà di 20 minuti per tempo, in caso di parità si andrà ai supplementari (5 minuti per tempo) e nel caso di ulteriore parità si andrà ai rigori.

art.19) La bestemmia è punita con una espulsione diretta.

art.20) Le ammonizioni sono cumulabili, ogni 2 ammonizioni si salta la partita successiva.

art.21) Nel caso in cui si superino i 5 falli, dal 6° in poi sono tiri liberi. Il numero di falli è resettato al cambio del tempo. Non saranno resettati per i tempi supplementari.

art.22) Ogni squadra deve essere presente in campo almeno 10 minuti prima dell'orario di inizio.

art.23) È compito della squadra che non si presenta avvisare l'organizzazione del torneo nel caso in cui non possa presentarsi per l'incontro in programma.

art.24) Per tutte le regole non esplicitate nel regolamento vale il regolamento della figc del calcio a 5.