

REGOLAMENTO DI BOCCE

TORNEO DELLE VIE OPPEANO 2026

- art. 1)** L'età minima di partecipazione è di 12 anni compiuti nell'anno
- art. 2)** Campo di gioco : il campo di gioco verrà ricavato sul prato del centro giovanile, delimitato per una lunghezza effettiva di m. 12,00 ed una larghezza di m. 2,00
- art. 3)** La prima squadra che arriva a 12 punti vince la partita.
- art. 4)** Il tempo di una partita è di 20 minuti (nel caso in cui i 20 minuti scadano durante il tiro si porterà a termine la sessione di tiro con il conteggio dei punti) , se allo scadere dei 20 minuti nessuna delle due squadre ha raggiunto i 12 punti al termine del tempo vincerà la squadra in vantaggio. In caso di parità si disputerà una sessione di lancio per decretare la squadra vincitrice.
- art. 5)** Si gioca a coppie. Ogni giocatore avrà a disposizione 2 bocce.
- art. 6)** **Inizio:** Si tira a sorte (monetina) per decidere chi lancia il pallino (boccino).
- art. 7)** **Il Pallino (boccino):** Deve essere lanciato a una distanza compresa tra i 4 ei 9 metri dalla linea di tiro e deve restare a più di 50 cm dai bordi laterali (per evitare tiri impossibili). Se il primo lancio fallisce, tocca all'avversario.
- art. 8)** **L'Accosto:** Chi lancia il pallino lancia anche la prima boccia. Poi tocca sempre a chi **non** ha la boccia più vicina al pallino, finché non finisce le proprie bocce o non conquista il punto.
- art. 9)** **Il Tiro (Bocciata):** È permesso colpire le bocce avversarie o il pallino per allontanarli. Si può tirare "a scorrere" (raffa) o con un lancio parabolico (volo).
- art. 10)** Calcolo del punteggio. Al termine di ogni mano, si conta il numero di bocce di una squadra che si trovano più vicine al pallino rispetto alla prima boccia della squadra avversaria.
- Esempio:**
Alla fine di ogni ripresa l'arbitro assegna 1 punto per ogni boccia, più vicina al pallino.
Se la Squadra A ha due bocce più vicine al pallino rispetto alla migliore della Squadra B, riceve **2** punti.
- art. 11)** Fallo sulla linea di tiro: si rileva quando un giocatore ha il piede oltre la linea di tiro durante il lancio, in tal caso il tiro è nullo.

art. 12) L'Arbitro partita : segna la posizione delle bocce lanciate e assegna ai concorrenti i punti conquistati tramite osservazione diretta o strumenti di misurazione, registra i punti su apposito cartellino e sul tabellone alla fine di ogni ripresa.

art. 13) il torneo è suddiviso in una prima parte a gironi

I punti per la classifica saranno assegnati in questo modo:

- 3 punti alla squadra vincitrice
- 0 punti alla squadra perdente

In caso di parità nella classifica generale, la classifica della fase a gironi verrà così determinata:

- scontro diretto
- miglior differenza punti

Otto squadre passano alla fase finale ad eliminazione:

- la prima classificata di ogni girone
- la seconda classificata di ogni girone
- le due migliori terze (miglior differenza reti)

Seguiranno semifinali e finali

art. 14) La classifica finale del torneo decreterà il vincitore del torneo e l'assegnazione dei punti, nel caso in cui la stessa contrada abbia più squadre posizionate nei primi 4 posti, ad ogni squadra della stessa contrada posizionata più in basso in classifica dei propri compagni prenderà 1 punto e toglierà la possibilità alle altre contrade di prendere i punti per quel posizionamento a livello di torneo delle vie. In pratica se una contrada posiziona 2 squadre al 1° ed al 2° posto il punteggio totale sarà 8, la 3° classificata se è di un'altra contrada prenderà 3 punti e la quarta 1.